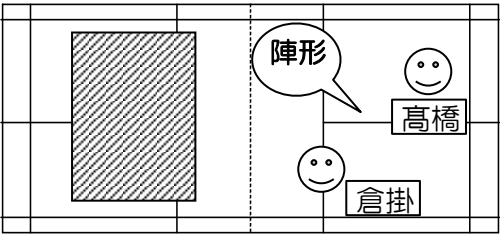
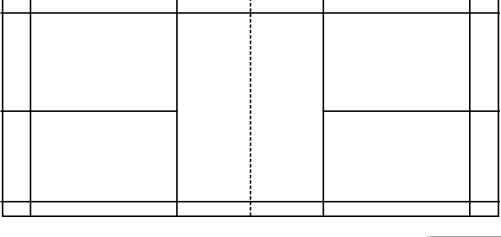


# バドミントン ゲーム分析表

ゲームの様相						
	氏名			氏名	倉掛	高橋
チェックポイント	シャトルの落下点に素早く移動できているか			シャトルの落下点に素早く移動できているか	○	○
	フォアハンド ストロークで大きく打つことができるか			フォアハンド ストロークで大きく打つことができるか	○	○
	バックハンド ストロークで大きく打つことができるか			バックハンド ストロークで大きく打つことができるか	○	×
	スマッシュを打つことができるか			スマッシュを打つことができるか	○	○
	ヘアピンを打つことができるか			ヘアピンを打つことができるか	○	×
	ドロップを打つことができるか			ドロップを打つことができるか	○	×
	ハイクリアを打つことができるか			ハイクリアを打つことができるか	○	○
	ロングハイサービスを打つことができるか			ロングハイサービスを打つことができるか	○	○
	ショートサービスを打つことができるか			ショートサービスを打つことができるか	○	○
	相手を前へ追い込むことができるか			相手を前へ追い込むことができるか	○	×
相手を後ろへ追い込むことができるか			相手を後ろへ追い込むことができるか	○	○	
課題				①オーバーヘッドストロークによるショットだけでなく、ネット際を攻めるなど、相手を前に追い込めるようにする。		
練習				<ul style="list-style-type: none"> <li>・ペアでドロップ練習</li> <li>・ペアでハイクリア練習</li> <li>・ハーフコートでの簡易ゲーム</li> </ul>		
ゲームの様相						
	氏名			氏名		
チェックポイント	シャトルの落下点に素早く移動できているか			シャトルの落下点に素早く移動できているか		
	フォアハンド ストロークで大きく打つことができるか			フォアハンド ストロークで大きく打つことができるか		
	バックハンド ストロークで大きく打つことができるか			バックハンド ストロークで大きく打つことができるか		
	スマッシュを打つことができるか			スマッシュを打つことができるか		
	ヘアピンを打つことができるか			ヘアピンを打つことができるか		
	ドロップを打つことができるか			ドロップを打つことができるか		
	ハイクリアを打つことができるか			ハイクリアを打つことができるか		
	ロングハイサービスを打つことができるか			ロングハイサービスを打つことができるか		
	ショートサービスを打つことができるか			ショートサービスを打つことができるか		
	相手を前へ追い込むことができるか			相手を前へ追い込むことができるか		
相手を後ろへ追い込むことができるか			相手を後ろへ追い込むことができるか			
課題						
練習						