7 単元の学習計画及び評価計画(第3学年)

時間	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10 本時	11	12
指	②関連して高まる体力	③自己観察・他者観察	⑤高い位置から打ち込む	⑤高い位置から打ち込む			①技術・戦術・作戦	⑥空いた場所のカバー		④空いた場所に打ち返す		
導 内 思									①練習方法の選択		②ルール・マナー	③活動・修正の方法
容				③健康・安全の確保	②助け合い・教え合い	①話合いに貢献						
	1 オリエンテーショ		1集合、挨拶、健康観	1集合、挨拶、健康観	1集合、挨拶、健康観	1集合、挨拶、健康観	1 集合、挨拶、健康観	1 集合、挨拶、健康観	1 集合、挨拶、健康観	1 集合、挨拶、健康観	1 集合、挨拶、健康観	1 集合、挨拶、健康観
0	ンを通して、学習の見 通しをもつ。		察 2 準備運動・フット ワーク・自由ラリー	察 2 準備運動・フット ワーク・自由ラリー	察 2 準備運動・フット ワーク・自由ラリー	察 2 準備運動・フット ワーク・自由ラリー	祭 2 準備運動 3 スキルアップドリル	祭 2 準備運動 3 スキルアップドリル	3 スキルアップドリル	祭 2 発問をする。 3 動画を見て、グルー ブ毎に練習メニューを決 める。	祭 2 準備運動 3 スキルアップドリル	祭 2 準備運動 3 スキルアップドリル
		ねら	い1 様々なシ	ョットの技能を身	身に付けよう。 -		ねらい2	身に付けた技能	を活用して、い	ろいろなチームと -	:ゲームを楽しも	う。
10	2 運動の特性や ねらい、計画、内 容を理解させる。 (バドミントンに 必要な体力って何 だろう)	3 基本的なラ ケット操作を身に 付ける。(金魚す くい、リフティン グ)	3 ハイクリアー 練習 バーに紐でシャトルを吊しそれ感覚 ち身に付けさせ る。	3 スマッシュ練習 スマッシュの打ち方を習得させ る。	3 ドロップ練習 ドロップの打ち 方を習得させる。	3 ヘアピンの練習 ヘアピンの打ち 方を習得させる。	3 ダブルス フォーメーション の確認 サイドバイサイド トップアンドバッ ク	ドリル ルフキントで リカートを使い リカーとをしい リカーと リカーと リカーと リカーと リカーと リカーと リカーと リカーと	4 自分の課題に 応じた練習を行 う。(練習方法の 選択をしつかり 行っているか)	4 グループ毎に 課題に応じたスキ ルアップドリルの 練習に取り組む。	4 グループ対抗 戦の説明を行う。	
学習の流れ	3 グループを編成し、役割分担、学習ノートの記入の仕方を理解させる。	4 ドライブ練習 2人1組になります。 ライブリッを ライブの練 を シートラートラート ネット合うを ボガカートラート オカットラート オカットラート オカットラート	4 フォームを撮 影して確認する。 半身の姿勢で打 てているかを確認 させる。	4 スマッシュの ゲーム トに目標物をおきた。、ではまさき、、でなら。。(健康・安全の確保)	4 ドロップの ゲームートに目標 物をおき、でねら う。(含い) 助け合い)	4 自由ラリー これまで学習した ショットを使っ て、ラリーを行 う。	4 ダブルスの ゲーム ルールの説明 記録用紙の記入 方法	- るか)				4 グループ対抗 戦を行う。(活動 方法・修正の仕 方)
30	4 フットワーク の仕方を説明し、 行う。 5 基本的なラ ケット操作を身に 付ける。	5 試しのゲーム コートを半面にし て、シングルスの ゲームを行う。	5 ハイクリアの ゲームをする。 相手コートに目印 を置き、そこれら イクリアでの う。 (観察)	5 シングルスの ゲーム ハイクリア、ドラ イブ、スマッシュ を使いながらゲー ムを行う。	5 ハーフコート のゲーム ハーフコートで1 対1でゲームを行う。時間を決めて ローテーションする。	5 ハーフコート のゲーフコートでも ハーフラートでを カブートでで間で う。テテージン ローテージョンに ローラー(記載する 献する	5 ダブルスの ゲームを行う。 試合時間を決め て、する。 戦術・作戦)	5 ダブルスの ゲー型で行け、アットリカー がですいが、アットリカー がはカースを がいた。 グラットが、アットリカー グラット グラット グラット グラット グラット グラット グラット グラット	5 ダブルスの ゲームを行う。 課題別練習で行ったことがゲームで たことがゲームで 活かせるようにする。	5 ダブルスの ゲームを行う。 ルールはこれまで と同じ。 試合のないチーム は、記録用紙をつ ける。 (空いた場所やね	5 グループで対 抗戦を行う。 (ルール・マ ナー)	
40	6 自由ラリー グループ内のいろ いろな人とラリー を楽しむ					開入する(2012年)		C E & .		にないに場所に打ち らった場所に打ち 返すことができた かに着目させ る。)		5 結果発表、表彰
50	7 本時の振り返り、次時の確認 (バドミントンに 必要な体力とは)	6 本時の振り返 り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認	6 本時の振り返り、次時の確認
	①観察	③観察	⑤観察・動画	⑤観察			①学習カード	6観察		④観察、スコア記録用紙		
語 思									②学習カード		②学習カード	③学習カード
学	:				3観察	②観察	①観察					
準備物			タブレット 傘、バケツ コーンバー	傘、バケツ	傘、バケツ		ゲーム記録用紙 タブレット	ゲーム記録用紙 タブレット	ゲーム記録用紙 タブレット	ゲーム記録用紙 タブレット	ゲーム記録用紙	ゲーム記録用紙